МЫШЛЕНИЕ

Сессия генерации идей

Инструмент: Техники генерации идей

90 минут с командой: 50+ идей через SCAMPER, переворот и случайные связи, отбор шестью шляпами

ВРЕМЯ
90 минут сессия, 3 недели проверка

УРОВЕНЬ
средний

МЕТОД
SCAMPER, Боб Эберле; шесть шляп, Эдвард де Боно; ТРИЗ, Генрих Альтшуллер

> КАК ЗАПОЛНЯТЬ
> Задачу заполни до сессии. 3+ идеи на строку, в конце отбор шляпами.

1 Задача

Как нам... (вопрос с ограничением)

Метрика, которую хотим сдвинуть

Участники

Дата

2 SCAMPER

серые строки: пример заполнения

Буква	Вопрос	Идеи
S Заменить	Что заменить: ингредиент, канал, формат?	
C Объединить	Что с чем соединить?	
A Приспособить	Что взять у другой отрасли?	
M Изменить	Что увеличить, уменьшить, ускорить?	
P Применить иначе	Для кого ещё это подходит?	
E Убрать	Что выкинуть без потери ценности?	
R Перевернуть	Что сделать наоборот?	

© Business Surgery · bxclub.kz · инструмент из библиотеки клуба

3 Переворот и случайные связи

Перевёрнутый вопрос или случайное слово	Ответ	Идея после обратного переворота

4 Отбор шестью шляпами

Идея	Белая: факты	Чёрная: риски	Жёлтая: выгода	Зелёная: улучшение	Синяя: решение и цель

КОНТРОЛЬНЫЕ ЦИФРЫ · ЦЕЛИ ИНСТРУМЕНТА

- Идей за сессию: от 50
- Проверено после сессии: 3 за 3 недели
- Метрика задачи: сдвиг за 1-2 месяца

ДАТА ЗАПОЛНЕНИЯ

СЛЕДУЮЩАЯ СВЕРКА

ТРЕКЕР BS

© Business Surgery · bxclub.kz · инструмент из библиотеки клуба